

# Handleiding Tutorial en Bronze

**Naam:**

**Klas:**

**School:**

## Les 1: Tutorial spelen

### Instructie

- Jullie spelen de tutorial met zijn tweeën. Zet jullie naam op de USB stick en stop de usb-stick in de pc/laptop.
- Open de map IF Engels, op de USB stick.
- Open de map Windows Frotz . Frotz heb je nodig om de games op je stick te kunnen spelen.
- Dubbelklik op Frotz: de toepassing, dus NIET Frotz met het vraagteken er op.
- Frotz wil nu weten welke game er geopend moet worden, Klik links, bij het overzicht van locaties op USB. Je ziet dan weer wat er op de USB stick staat. Klik op 'tutorial'. Je kunt de tutorial nu spelen.

## Les 2 en volgende: Bronze spelen

### Over Bronze

*De hoofdpersoon van het verhaal, Belle is een van de drie dochters van een koopman. Ze wordt Belle genoemd omdat ze zo mooi is. Haar zussen zijn eigenlijk een beetje jaloers op haar.*

*De koopman was rijk, maar heeft bijna al zijn geld verloren. De schepen met zijn koopwaar zijn in een storm vergaan. Op een dag hoort hij dat er toch nog een schip binnen is gekomen. Hij gaat hoopvol op weg en vraagt zijn dochters wat hij voor ze mee moet nemen. Belle's zussen hebben grote wensen, maar Belle wil alleen een witte roos.*

*De koopman heeft pech; het schip is in beslag genomen om zijn schulden te betalen. Hij kan dus geen cadeau 's kopen. Op de terugweg raakt hij verdwaald in een storm; gelukkig vindt hij een schuilplaats: een kasteel. In de tuin van het kasteel bloeien witte rozen en hij plukt er een voor Belle. Dan komt er opeens een woest beest op hem afgestormd, woedend, omdat hij de roos wilde plukken. Dat gaat hem zijn leven kosten!*

*De koopman legt bevend uit voor wie de roos bestemd was en het Beest laat hem naar huis gaan, op voorwaarde dat Belle in zijn plaats naar het kasteel komt, om er te blijven. Belle is eerst erg bang voor het Beest, maar raakt al snel erg op hem gesteld. Het Beest is een betoverde prins. De bedienden zijn ook betoverd, maar dan door de prins en zijn voorgangers.*

*Nadat Belle een aantal jaren op het kasteel is geweest, krijgt ze heimwee en mag ze een week naar huis. Niet langer dan een week echter, omdat het anders slecht afloopt met het Beest en de bedienden van het kasteel. Het verhaal in de game begint wanneer Belle terug naar het kasteel gaat.*

## Instructie: Bronze spelen en saven

- Jullie spelen Bronze met zijn tweeën. Stop jullie usb-stick in de pc/laptop.
- Open de map IF Engels, op de USB stick.
- Open de map Windows Frotz . Frotz heb je nodig om de games op je stick te kunnen spelen.
- Dubbelklik op Frotz: de toepassing, dus NIET Frotz met het vraagteken er op.
- Frotz wil nu weten welke game er geopend moet worden, Klik links, bij het overzicht van locaties op USB. Je ziet dan weer wat er op de USB stick staat. Klik op 'Bronze. Je kunt de game nu spelen.

Je kunt direct beginnen te spelen door commando's in te typen. Bij de vraag of je eerder IF gespeeld hebt, zeg je 'no'.

De commando's geven we hier met hoofdletters aan zodat je kunt zien dat het commando's zijn. Je kunt bij het intypen ook *kleine letters* gebruiken.

- Je begint in Novice mode: je krijgt dan aanwijzingen over wat je zou kunnen doen. Belangrijke objecten e.d. zijn vetgedrukt. Je kunt Novice Mode uit- en aanzetten met NOVICE MODE OFF en NOVICE MODE ON. Laat de game in novice mode staan. Je kunt dat later uitzetten als je een tijdje gespeeld hebt.
- Saven en verder spelen:
  - SAVE: geef de game een naam en save die op je stick
  - RESTORE: haal op dat punt een gesavede game binnen
  - RESTART: begin opnieuw (maar dan ben je wel alles kwijt)
  - QUIT: eindig de game (vergeet niet te saven!)
- Volgende les verder spelen: open net zoals bij vorige les de map IF Engels, dan Frotz, start Frotz en kies jullie opgeslagen game.

Het is handig om niet alleen aan het eind van de speeltijd te saven, maar ook tussentijds!

Achterin deze handleiding vind je een lijst met moeilijke woorden uit de game.

## Handige commando's en tips

### Afkortingen:

X :examine

E, W,S, N: East, West, South, North, dus de windrichtingen en combinaties daarvan zoals nw, sw

U, D : (up, down) ,

I: inventory

G: again (daarmee herhaal je een eerder commando)

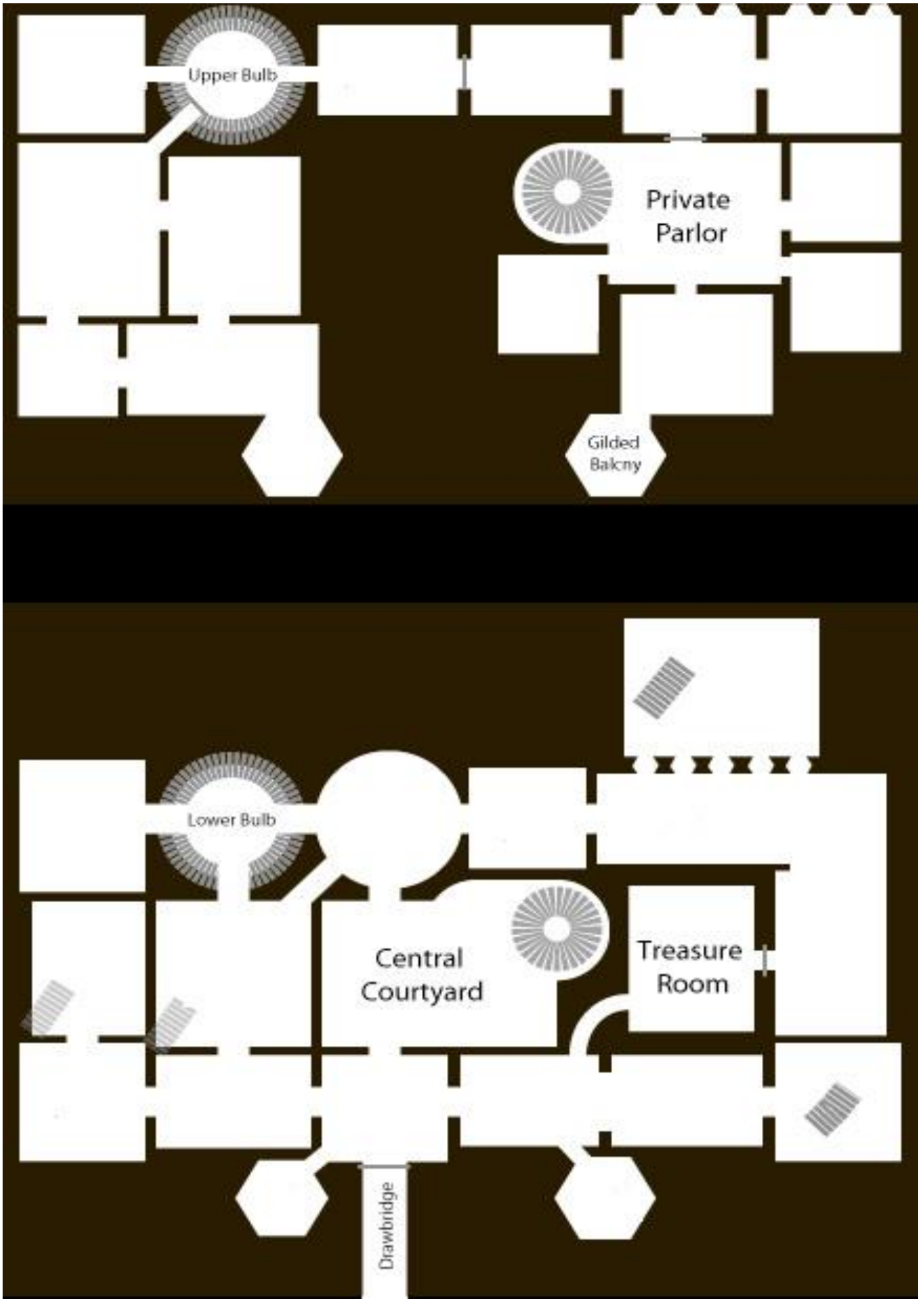
Z: wait (je wacht even in de game)

### Rondlopen in de game:

- door een van de mogelijke richtingen te kiezen. Rechts bovenin staan de kamers waar je nog niet geweest bent met rood aangegeven
- je kunt ook 'teleporten' naar een kamer waar je al geweest bent: GO TO (naam van de kamer). Handig wanneer je in het doolhof bent!
- Vind objecten die je al gezien hebt met 'FIND ... '. Met bijvoorbeeld 'FIND THE TAPESTRY' loop je automatisch terug naar waar je dat wandkleed gezien hebt.

### Handige commando's/tips

- Nuttige commando's: look, examine, take, get, drop, open, close, wear, eat, lock, unlock
- Vergeet je zintuigen niet: listen, touch, smell, taste, vooral wanneer de game bijvoorbeeld geluiden of geuren beschrijft
- Gebruik 'EXAMINE ME' voor info over je karakter, Belle
- Om ergens naar te kijken zonder dat je erheen hoeft te lopen: 'LOOK AT : richting'
- Gebruik 'UNDO' om een actie ongedaan te maken; werkt ook als je actie de game beëindigd heeft
- Gebruik THINK of THINK ABOUT ...' om op ideeën te komen
- Commando 'ROOMS geeft een lijst van alle kamers waar je bent geweest
- Commando 'OBJECTS of THINGS geeft een lijst van alle objecten die je hebt gezien
- ALL : alle objecten die je kunt zien, dus met TAKE ALL kun je ze in één keer in je inventory doen
- AGAIN: herhaalt je laatste actie
- Commando's hoeven niet uitgebreid te zijn: bijvoorbeeld HIT THE DOOR WITH MY FIST hoeft niet, HIT THE DOOR volstaat
- Bijwoorden als 'quickly', 'quietly' zal de game niet begrijpen



## Bronze woordenlijst

Abuse: misbruiken  
Admit: toegeven, doorlaten  
Align: uitlijnen  
Amend: wijzigen  
Arc: buigen  
Assassination: moord  
Assess: schattend bekijken  
At bay: op afstand  
Attendant: dienaar  
Baffle: verwarren  
Banister: trapleuning  
Barter: ruilen  
Beam: balk  
Betrothed: verloofd  
Blackwork: borduurtechniek met zwart garen  
Brook: toelaten  
Brush: langs strijken  
Budge (does not): geeft geen krimp  
Cane: wandelstok  
Carving: snijwerk  
Cast: gieten  
Chandelier: kroonluchter  
Chime: windgong  
Clog: verstoppen  
Cloven: gespleten  
Coalesce: samensmelten  
Courtyard: binnenplaats  
Coercion: dwang  
Concubine: bijvrouw  
Connoisseur: kenner  
Consolation: troost  
Contemplate: overwegen  
Contraption: vernuftig apparaat  
Countertop: aanrecht  
Courtesy of: dankzij  
Couth: beschaafd  
Crimson: dieprood  
Culled: geruimd, opgeborgen  
Curio: curiositeit  
Currant: krent  
Dainty: kieskeurig  
Datura: doornappel  
Dazzling: oogverblindend  
Decaying: vervallen  
Despise: verachten  
Devotional: stichtelijk  
Discard: afdanken, wegdoen  
Discern: onderscheiden  
Disperse: oplossen  
Dispersed: verspreid  
Dissolve: oplossen  
Downtrodden: onderdrukt

Drawbridge: ophaalbrug  
Dribble: druppel  
Dry sifting: iets droogs dat ergens doorheen gaat  
Dwell: wonen  
Efficacy: werkzaamheid  
Emerge: komen uit  
Emphatically: nadrukkelijk  
Endowed: begiftigd  
Establish: vestigen  
Exasperation: ergernis  
Extent: omvang  
Fade: vervagen  
Feast: banket  
Filigree: fijn draadwerk  
Finial: versiering  
Flagstone: tegel  
Forfeit: verbeuren  
Gilt: verguld  
Girdle: gordel  
Granted: toegezegd  
Grudge: misgunnen  
Harsh: ruw  
Hedging: manoeuvrerend  
Helical: spiraalvormig  
Hexagonal: zeshoekig  
Hinged: scharnierend  
Imperiously: gebiedend  
Indenture: leercontract  
Indolence: luiheid  
Inducted: ingewijd  
Inexplicably: onverklaarbaar  
Inscrutable: onnaspeurbaar  
Interloper: indringer  
Intrude: binnendringen  
Jagged: getand  
Kin: familie  
Lampighter: lantaarnopsteker  
Legitimate: wettig  
Lest: opdat niet  
Leviathan: mythisch wezen  
Livelihood: levensonderhoud  
Loathing: walging  
Loopholes in legalism: mazen in de wet  
Manifest: zichtbaar worden  
Measly: miezerig  
Misshapen: misvormd  
Mistress: minnares of meesteres  
Moat: gracht  
Mold: mal  
Muff: mof  
Mural: muurschildering  
Murky: duister

Mute: dempen  
Narrate: vertellen  
Noose: strop  
Obliterated: uitgewist  
Ornery: overgevoelig  
Pall: saai worden  
Parlor: salon  
Partake: deelnemen  
Pendant: hanger  
Pentagonal: vijfhoekig  
Perch: stokje, tak  
Perched on: op  
Peril: gevaar  
Perish: vergaan  
Pertain: betrekking hebben op  
Pertinent: toepasselijk  
Pointy-slipped: met puntige slippers  
Precedent: voorgaand  
Preliminary: iets dat voorafgaat  
Preservation: behoud  
Prey: azen op  
Pyre: brandstapel  
Quill pen: ganzenveer  
Raking: als een hark  
Rave: raaskallen  
Reacquaint: opnieuw kennismaken  
Recompense: vergelden  
Reel back: terugdeinzen  
Refuse: afval  
Relay: doorgeven  
Remnant: overblijfsel  
Remorse: spijt  
Repercussions: consequenties  
Resent: kwalijk nemen  
Resentful: haatdragend  
Resentment: wrok  
Roaring: gebrul  
Roguishly: schalks  
Ruefully: treurig  
Rustic cast: rustieke muurbedekking  
Savory: smakelijk  
Scarlet: rood  
Scrap: stukje  
Scrape: schrapen  
Scuffle: handgemeen, oproer  
Seamstress: naaister  
Shackle: handboei  
Shrug: schouders ophalen  
Silo: opslagplaats  
Singed: verschroeid  
Skim: doorbladeren

Slope: naar beneden lopen  
Sludge-black: slib zwart  
Sly: schalks  
Snarl: grommen  
Soil: bodem  
Spite: wrok  
Squeezed: geperst  
Stamp: stempel  
Stilts: stelten  
Stipulate: specificeren  
Strained: gespannen  
Stress: benadrukken  
Stretch: stukje

Studded: bezaaid  
Suffocate: stikken  
Summon: oproepen  
Surpass: overtreffen  
Swatch: waaier  
Tangled: verward  
Tassel: kwast  
Tenor: teneur  
Throw games: laten winnen  
Thudding: gedreun  
Tonsured: met geschoren kruin  
Torsion: draaiing  
Vernacular: spreektaal

Vial: flesje  
Vigilance: waakzaamheid  
Villain: schurk  
Void: annuleren  
Wager: weddenschap  
Wardrobe: garderobe  
Whimsy: luim, grap  
Wilt: verwelken  
Windowsill: vensterbank  
Woodcut: houtsnede  
Wooing: het hof maken  
Worn: versleten